**Proyecto GoShop**

**PLAN DE ITERACIÓN**

**Versión 1.0**

**Historial de revisiones**

| **Fecha** | **Revisión** | **Descripción** | **Autor** |
| --- | --- | --- | --- |
| 16/04/2023 | 1.0 | Primera versión del plan de iteración | Consultora HomeSkill S.A. |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Tabla de Contenidos**

1.Introducción

1.1. Propósito…………………………………………………………………...4

1.2. Alcance…………………………………………………………………….4

1.3. Referencias………………………………………………………………...4

1.4. Descripción……………………………………………………………...…4

2. Planificación………………………………………………………………………..5

3. Recursos…………………………………………………………………………….7

3.1. Recursos Humanos………………………………………………………...7

3.2. Recursos Financieros……………………………………………………....7

4. Problemas potenciales..……………………………………………………………..7

5. Criterios de evaluación……………………………………………………………..7

**Plan de iteración**

1. **Introducción**

**1.1. Objetivo.**

El objetivo de este documento es establecer una hoja de ruta para el equipo de desarrollo de software, proporcionando una guía detallada para la planificación, ejecución y seguimiento de la iteración, de manera que se alcancen los objetivos específicos de la misma en el plazo establecido.

**1.2. Alcance.**

En este documento se especifica en detalle cada actividad a realizar para lograr funcionar el software a un 60% al final de la iteración, además de su documentación correspondiente para su desarrollo. Este documento será utilizado por el equipo de desarrollo en general.

**1.3. Referencias.**

* Plan de la gestión de la configuración del software
* Plan de fase
* Documentos de especificación de requisitos

**1.4. Descripción.**

El plan de iteración contiene toda la planificación del desarrollo del proyecto GoShop, donde se distribuyó el tiempo necesario para la fase de inicio, elaboración y construcción. Gracias al cronograma del proyecto que contiene las actividades a realizar, donde también se indica el tiempo de inicio y de finalización.

Luego, habrá una sección con los problemas potenciales que pueden ocurrir durante el proceso de desarrollo del proyecto y que pueden afectar negativamente el cumplimiento de los objetivos o la finalización de la iteración dentro del plazo establecido.

Finalmente, en la sección de criterios de evaluación indicaremos medidas específicas que se utilizan para evaluar si nuestro proyecto, iteración o tarea se ha completado satisfactoriamente.

**2. Planificación.**

A continuación, presentaremos una tabla con la información detallada de cómo se va a realizar la iteración utilizando la metodología RUP, en este caso en sus primeras tres fases: Inicio, Elaboración y Construcción:

Duración: 4 semanas (05/04/2023 - 30/05/2023)

| **Actividad** | **Semana** | **Iteración(fase)** | **Responsable** | **Criterio de culminación** |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Reunión con el equipo de desarrollo | 1 | Inicio | **Ames D. , Castillo C., Cjumo J., Hinostroza G. , Ipanaque J. , Ramírez P., Saenz C.** | Esta iteración culmina cuando se tenga al 100% los documentos y las actividades necesarias antes de empezar la fase de elaboración del proyecto. |
| Desarrollar del Plan de Proyecto | 1 | Inicio | **mes D. , Castillo C., Cjumo J., Hinostroza G. , Ipanaque J. , Ramírez P., Saenz C.** |
| Elaborar Cronograma del Proyecto | 1 | Inicio | **mes D. , Castillo C., Cjumo J., Hinostroza G. , Ipanaque J. , Ramírez P., Saenz C.** |
| Elaborar Plan de Fase | 1 | Inicio | **mes D. , Castillo C., Cjumo J., Hinostroza G. , Ipanaque J. , Ramírez P., Saenz C.** |
| Elaborar Plan de Iteración 1 | 1 | Inicio | **mes D. , Castillo C., Cjumo J., Hinostroza G. , Ipanaque J. , Ramírez P., Saenz C.** |
| Crear repositorio del proyecto | 1 | Inicio | **Ipanaque J.** |
| Especificar la Arquitectura y Diseño del Software | 2 | Elaboración | **Ipanaque J., Ramírez P.** | Esta iteración culmina cuando se haya completado al 100% los documentos de requerimientos, análisis y diseño para el desarrollo del proyecto. |
| Proponer el diseño inicial de la Interface Web (UI) | 2 | Elaboración | **Ramírez P.** |
| Establecer estilos para la web | 2 | Elaboración | **Ramírez P.** |
| Especificar el diseño de la Base de Datos | 2 | Elaboración | **Ames D., Ramírez P.** |
| Especificación de requisitos 1 | 2 | Elaboración | **Saenz C.** |
| Especificación de requisitos 2 | 2 | Elaboración | **Ames D.** |
| Especificación de requisitos 3 | 2 | Elaboración | **Castillo C.** |
| Especificación de requisitos 4 | 2 | Elaboración | **Cjumo J.** |
| Especificación de requisitos 5 | 2 | Elaboración | **Ipanaque J.** |
| Especificación de requisitos 6 | 2 | Elaboración | **Hinostroza G.** |
| Especificación de requisitos 7 | 2 | Elaboración | **Ramírez P.** |
| Codificación de requisito 1 | 3 | Construcción | **Ames D., Cjumo J., Hinostroza G., Saenz C.** | Esta iteración culmina cuando las actividades están completadas al 80%. El programa debe estar desarrollado al 60% al final de esta iteración,donde todos los requerimientos deben estar implementados correctamente. |
| Codificación de requisito 2 | 3 | Construcción | **Ames D., Cjumo J., Hinostroza G., Saenz C.** |
| Codificación de requisito 3 | 3 | Construcción | **Ames D., Cjumo J., Hinostroza G., Saenz C.** |
| Test de requisitos | 4 | Construcción | **Castillo C., Saenz J.** |
| Informe de pruebas | 4 | Construcción | **Castillo C., Saenz J.** |
| Reporte estado actual de software | 4 | Construcción | **Ames D., Castillo C., Cjumo J., Hinostroza G., Ipanaque J., Ramírez P., Saenz C.** |

**3. Recursos.**

**3.1. Recursos Humanos.**

Para la iteración actual se cuenta con un equipo de desarrollo de 7 personas comprometidas en su totalidad con la organización y con el proyecto a desarrollar; donde los roles están divididos de la siguiente manera:

* Ipanaque Pazo, Jorge Paul: **Jefe de Proyecto (JP), Arquitecto de software(AS)**
* Cjumo Chumbes, Jose Carlos : **Analista QA, Desarrollador Back-End (DB)**
* Ramírez Alvarado, Piero Jaime: **Designer UX / Analista Base de datos** (ABD)
* Castillo Bernal, Carlos Alberto: **Analista Junior (AJ) / Tester (T)**
* Ames Camayo, Daniel: **Desarrollador Front-End (DF) / Analista de Base de datos (ABD)**
* Saenz Chang, Jesus Angel: **Desarrollador Front-End (DF) / Tester (T)**
* Hinostroza Quispe, Gianlucas Amed: **Desarrollador Back-End (DB)**

**3.2. Recursos Financieros.**

Los recursos financieros para esta iteración y, en general para las demás, son limitados. Donde usaremos herramientas Open Source, debido a que la mayor parte de nuestro presupuesto está en la compra de equipos de trabajo o servicios básicos.

**4. Problemas potenciales.**

* **Cambios en los requisitos:** si los requisitos cambian durante la iteración, podría haber un retraso en la entrega de los entregables, ya que el equipo tendría que ajustar el trabajo ya realizado para adaptarse a los nuevos requisitos.
* **Problemas de comunicación:** la falta de comunicación clara y eficaz entre los miembros del equipo y los stakeholders del proyecto puede dar lugar a confusiones o retrasos en el proyecto.
* **Cambios en la prioridad:** si los stakeholders cambian las prioridades durante la iteración, el equipo tendría que reajustar los planes y prioridades, lo que podría afectar el cronograma y la calidad del software.

**5. Criterios de evaluación**

* La meta principal de la iteración es finalizar las fases de inicio y elaboración exitosamente, para continuar con la fase de construcción donde terminará con un prototipo con el 60% de sus funcionalidades implementadas.
* Verificar que cada actividad o documento descrito en el plan de trabajo sea revisado y sometido a una aprobación por parte de todos los miembros del equipo; esto con la finalidad de entregar la documentación correcta al cliente.
* Las pruebas realizadas al programa para verificar el correcto funcionamiento de sus funcionalidades, donde si es que se encuentran errores, estos se corregirán la mayor cantidad posible para pasar a la siguiente iteración.